



예측 트렌드 Trend Forecasting

소시오컬처 전망 : identification 1편

글 : 이성재



Identification

-제1편-

‘Identification’의 키워드로 해석되는 움직임의 바람이 거세지고 있으며, 앞으로 점차 더 가속도 커질 전망이다.

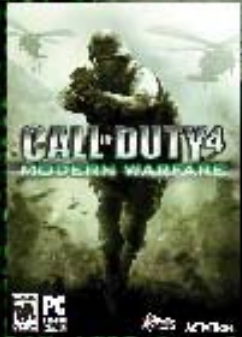
Identification의 움직임은 특정 제품, 특정 산업에서 활용되었으나 그 적용 범위가 점차 커지고 있으며, 그 조짐을 이곳저곳에서 발견하는 것이 어렵지 않다. 이러한 움직임에서 보여지는 **key**와 그 제품이 가지는 가치, 타켓 층에 대하여 3편에 걸쳐 소개한다.

Mobile
Coaching



Identification theory

- interaction
- Real stuff and virtual stuff
- Recognizing/Identifying



Intro

Identification이라는 것은 어떠한 것을 구별하지 않고 동일한 것으로 보고 똑같이 취급하는 일련의 사고 방식, 행동들을 말합니다. **Identification**의 원뜻에 결부되는 움직임이 사회전반에서 보이고 있으며, **identification**이 보이는 다양한 움직임들의 모습속에서 또한 키워드를 추려낼 수 있다. **Identification**의 **key**로 활용하는 것은 **interaction**, 물리 사물과 가상 사물간의 혼합, 현실, 즉 물리환경을 인식 기술을 꼽을 수 있다. 이 가치는 **Cube**의 **Technology**에 속한다. 즉, 기술의 발전에 의한, 그 기술을 활용하여 시장, 제품에 대한 소비가치 분석이다. 이러한 신기술과 다양한 하이퍼-심플(**hyper-simple**)이후에 보여지는 첨단기술은 점점 더 세상과 사람을 연결시키는 시적이고 정적인 감성에 초점을 맞춘다.

제품에서의 인터랙션의 활용은 현재까지는 운동할 때의 비트를 맞추어 주거나 운동량을 계산해주는 **mp3**도 있으며, 인터랙티비티가 적건 많건 많은 분야에서 활용되고 있으며, 이 인터랙티비티는 소비자에게 큰 어필을 하고 있다.

인터랙티비티를 높이기 위해선 분자, 입자로 이루어진 현실의 어떠한 오브제와 바이너리 코드인 **0.1**로 이루어진 기계장치와의 연결 고리가 있어야 한다. 이미지 자체에서 사물을 판독하는 방법, 적외선 장치, 전자기력을 이용한 방법, 압력을 이용하는 방법 등, 현실에서의 물리량을 신호로 **transform**하는 방법은 무한하며, 그 기술은 아주 빠른 속도로 발전되고 있다.

Keyword

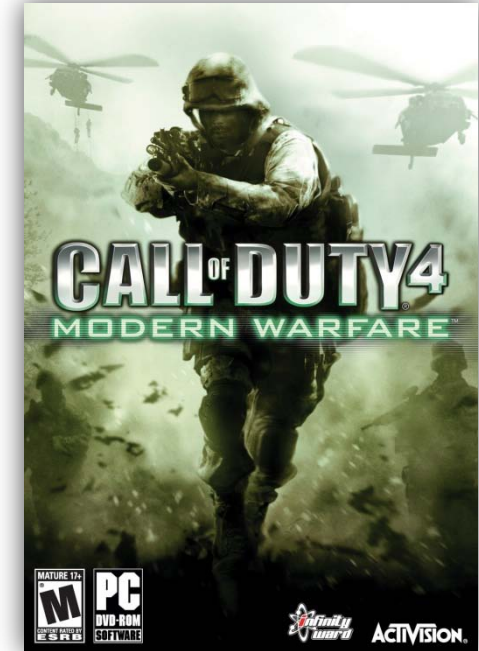
* Interaction

* 현실과 가상의 공존

* 물리 환경 인식

콜 오브 듀티 4 (Call of duty 4)

Interaction은 게임 산업 뿐만이 아닌 다양한 분야에서 활용되고 있다. 사실 그 중요성이 근래에 와서 부각되면서 다른 형태, 방법론적인 면에서 이전과는 다른 방향으로 풀이를 하려는 시도가 많이 보이고 있습니다. 게임은 인터랙션의 정도를 말하는 인터랙티비티가 매우 높은 편이며 내가 어떠한 행동 및 신호를 입력하지 않으면 진행이 이루어 지지 않는다. **Call of duty 4**도 에피소드 사이사이에 무비가 나온다. 하지만 그 무비는 단순히 보고만 있는 인터랙션이 없는 보고만 있는 화면이 아닌 흘러가고 있는 장면을 내가 조종하는 색다른 무드를 전달한다. 인터랙티비티가 없고 있고가 아닌, 중간 점을 잘 표현한 컨텐츠를 제공함으로써 극한의 몰입도를 보여준다.



Nike+ipod

제품에서의 인터랙션의 활용은 현재까지는 운동할때의 비트를 맞추어주거나 운동량을 계산해주는 mp3도 있으며, 인터랙티비티가 적건 많건 많은 분야에서 활용되고 있으며, 이 인터랙티비티는 소비자에게 큰 어필을 하고 있다.



Lacoste future

라코스테의 **75**주년을 기념하여 제작된 **2083**년 이라는 미래에 어떤 세상이 올 것인지에 대한 컨셉 아이디어를 반영한 무비, 그리고 아이디어에 대한 스토리 텔링을 한다. 또 여러 사람들이 상상하는 미래에 대한 이야기를 공유하는 웹페이지에는 미래에 대한 많은 기대와 걱정등이 공유되고 있다. 라코스테에서 상상하는 미래에 적용될 기술 또한 현실을 인지하는 기술이 적용된 제품이 사용되고 있으며, 이러한 시류는 모든 산업에 확산된다.

CCTV(Closed-circuit television) 폐쇄 회로 텔레비전

환경을 인식하는 기술의 발전이 적용되는 분야 중에 대표적인 분야 중에 하나로 **CCTV**가 있다. 과거 지정해 놓은 한 곳만을 응시하는 **CCTV**는 점차 발전하여, 화면상의 움직임에 반응한다. 또한 이미지의 판독기술의 발전으로 자동으로 번호판을 인식, 분석하여 벌금을 부과하는 교통감시카메라 또한 인식의 기술이 발전하여 적용된 사례이다. **CCTV**에 비취지게 되는 것을 선호하는 사람은 드물기 때문에, 발전되는 기술이 **CCTV**의 발전을 달가워 하지 않기도 한다.

